

2020-1-HR01-KA226-He-094713

O3 - dva osnovy diaľkového vzdelávania v strojovom učení a cloud computingu

Strojové učenie - hodnotenia

Október 2022

2020-1-HR01-KA226-He-094713

CODEIN

Cloud cOmputing for Digital Education INnovation

|  |  |
| --- | --- |
| Pracovný balík: | Intelektuálne výstupy |
| Produkt/Dodávka: | O3 - Dva osnovy dištančného vzdelávania v strojovom učení a cloud computingu - Strojové učenie - Hodnotenia |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Verzia: | 1 | Dátum: | Október 2022 |
| Typ: | e-kniha | | |
| Distribúcia: | Partneri projektu | | |
| Zodpovedný partner: | Polytechnic of Šibenik | | |
| Autor: | Všetci partneri | | |
| Prispievatelia: | Všetci partneri | | |
| Schválil: | Tím zabezpečenia kvality | Dátum: | 30/11/2022 |

Identifikačný list

|  |  |
| --- | --- |
| Kód projektu | 2020-1-HR01-KA226-He-094713 |
| Akronym projektu | CODEIN |
| Celý názov projektu | Cloud cOmputing for Digital Education INnovation |

|  |  |
| --- | --- |
| Kľúčové slová | diaľkové vzdelávanie, cloud computing |
| Abstraktné |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Odmietnutie zodpovednosti | Tento projekt bol financovaný s podporou Európskej komisie. Táto publikácia odráža iba názory autora a Komisia nemôže byť zodpovedná za akékoľvek použitie informácií, ktoré sú v nej obsiahnuté. |

Obsah

[ÚVOD 5](#_Toc159602001)

[OTÁZKY HODNOTENIA: VYHODNOŤTE SVOJE ZNALOSTI 5](#_Toc159602002)

[REFERENCIE 16](#_Toc159602003)

## ÚVOD

Nižšie nájdete súbor hodnotiacich otázok, ktoré vám pomôžu zhodnotiť vaše vedomosti. Tieto otázky spolu s ostatnými, ako sú oni, boli predtým zverejnené na platforme Oracle Academy Member Hub ako interaktívne hodnotiace kvízy, stredy a záverečné skúšky.

## OTÁZKY HODNOTENIA: VYHODNOŤTE SVOJE ZNALOSTI

1. Turingov test je

* Test, ako rýchlo môže počítač myslieť.
* Test na zistenie, či počítač dokáže napodobniť človeka
* Test na zistenie, či človek dokáže napodobniť počítač
* Skúška, či človek rozumie AI.

2. Údaje bežne uložené v tabuľke v tabuľkovom hárku sú

* Štruktúrované údaje
* Neštruktúrované dáta
* Oddelené údaje
* Závislé dáta

3. Nezávislé údaje sa spoliehajú na závislé údaje.

* Pravda
* Nepravda

4. Dážď zaznamenaný ako nízky, stredný, vysoký je príkladom

* Klasifikácia
* Regresia

5. Údaje, ktoré možno zobraziť v tabuľkovom formáte, možno opísať ako štruktúrované

* Pravda
* Nepravda

6. Algoritmus trénujete s testovacími dátami a potom ho testujete pomocou tréningových dát

* Pravda
* Nepravda

7. Pozeráte sa na baseballovú hru bez toho, aby ste o nej niekedy videli alebo čítali, a chcete klasifikovať hráčov na základe určitých kritérií - tím, džbán, terén atď. Je to príklad nekontrolovaného učenia.

* Pravda
* Nepravda

8. Dáta zobrazené ako regresia možno skonvertovať na klasifikáciu zoskupením do rozsahov?

* Pravda
* Nepravda

9. Dážď zaznamenaný ako 2,3,0,3,4 je príkladom

* Klasifikácia
* Regresia
* Klasifikácia aj regresia
* Žiadna z ďalších možností

10. Klasifikácia údajov je, keď

* Dáta môžu byť ľubovoľnou číselnou hodnotou
* Dáta môžu byť len danou diskrétnou hodnotou pre zoznam volieb
* Dáta možno kategorizovať len s malým podtypom hodnôt
* Dáta musia byť v malom rozsahu hodnôt

11. Čo je to výpadok dát?

* Sú dočasné údaje, ktoré neodstránite v mobilnom telefóne?
* Je odstránenie údajov, ktoré stále môžete obnoviť
* Záznam údajov, ktoré zanecháte za sebou
* Sú dáta, ktoré nahráte do cloudu

12. Výfukové systémy umožňujú sledovať vaše správanie

* Pravda
* Nepravda

13. Strojové učenie možno použiť len pre jeden typ úlohy

* Pravda
* Nepravda

14. Ktoré z nasledujúcich sú exampes, ktoré používajú strojové učenie

* V aute Navigácia
* Zisťovanie podvodov s kreditnými kartami
* Žiadosť o bankový úver
* Všetky možnosti

15. Ktorý z nasledujúcich príkladov nie je príkladom strojového učenia

* Vyhľadávanie na internete
* Predikcie obchodovania s akciami
* Merač teploty v aute
* Všetky možnosti

16. Zobrazenie počtu návštevníkov webovej stránky z USA je príkladom údajov

* Pravda
* Nepravda

17. Informácie sú dáta v kontexte

* Pravda
* Nepravda

18. Informácie môžu byť také jednoduché ako prezentácia údajov v inom formáte?

* Pravda
* Nepravda

19. Čo znamenajú údaje?

* Údaje sú informácie v kontexte
* Ide o zhromažďovanie údajov alebo faktov.
* Ide o informácie, ktoré boli spracované v konkrétnom formáte.
* Práve vtedy sa údaje spracúvajú prostredníctvom strojového učenia

20. Zaznamenávanie tempearture každú hodinu je príkladom dát

* Pravda
* Nepravda

21. Model CRISP je iteratívny.

* Pravda
* Nepravda

22. Najdôležitejšia vec, ktorú je potrebné vedieť, je to, čo by sa malo dosiahnuť pomocou strojového učenia.

* Pravda
* Nepravda

23. Pochopenie údajov je prvou fázou modelu CRISP.

* Pravda
* Nepravda

24. Podnikateľské porozumenie je, keď pochopíme, na ktorú otázku sa chceme pokúsiť odpovedať.

* Pravda
* Nepravda

25. Vyžadovať kontrolu, či niekto má dobrý úverový rating je skúška z ktorej fázy?

* Obchodné porozumenie
* Pochopenie dát
* Príprava dát
* Modelovanie

26. Môžeme prejsť do ďalšej fázy nášho modelu bez toho, aby sme úplne poznali obchodnú otázku, na ktorú chceme odpovedať.

* Pravda
* Nepravda

27. Ako sa osobné počítače a zariadenia stávajú silnejšími, potom sa cloud stane irelevantným.

* Pravda
* Nepravda

28. Dôvodom pre zvýšenie používania AI je:

* Údaje sa zaznamenávajú v oveľa väčšom množstve
* Počítačový výkon sa zvýšil
* Algoritmy strojového učenia sa zlepšili
* Všetky vyššie uvedené

29. V nasledujúcom strome, čo by bolo výsledkom v objednávke Traversal?



* 123456
* 4275631
* 4217536
* 1243576

30. V nasledujúcom strome, aký by bol výsledok prechodu po objednávke?



* 123456
* 4275631
* 4217536
* 1243576

31. V nasledujúcom strome, čo by bolo výsledkom predobjednávky Traversal?



* 123456
* 4275631
* 4217536
* 1243576

32. Ktorý z nasledujúcich príkladov nie je typickým príkladom prechodu stromu?

* Pre Order Traverasal
* Prechod po odoslaní objednávky
* V poradí - prechod
* Stornovať prechod objednávky

33. V triede uzlov sa názov prepojení na podradené položky zvyčajne nazýva:

* Child1, Child2
* Vľavo, vpravo
* Sibling1, Sibling2
* Horné, dolné

34. Ako sa nazýva uzol, ktorý má 0 detí?

* Súrodenec
* List
* Hlavný adresár
* Vetva

35. Binárny strom môže ukladať len primitívne hodnoty.

* Pravda
* Nepravda

36. Prvý uzol na strome sa nazýva a:

* Bod
* Koruna
* Hore
* Hlavný adresár

37. Stromy sú veľmi užitočné pre reprezentáciu hierarchických štruktúr.

* Pravda
* Nepravda

38. Opakované metódy môžu byť vždy napísané ako iteratívne metódy.

* Pravda
* Nepravda

39. Pri rekurzii je potrebné definovať základný prípad.

* Pravda
* Nepravda

40. Toto je príklad rekurzívnej metódy

int výkon (int a, int n) {

int výsledok = 1;

for(int i=0;i result \*= a; }

výsledok návratu;

}

* Pravda
* Nepravda

41. Metóda volania na seba sa nazýva:

* Iterácia
* Podmienené
* Rekurzia
* Vyhľadávanie

42. V rozhodovacom strome nezáleží na tom, s ktorými otázkami začínate.

* Pravda
* Nepravda

43. ID3 je skratka pre:

* Interaktívny dichotomizér 3
* Priesečník Dichotomiser 3
* Iteračný dichotomizér 3
* Institutational Dichotomiser 3

44. Rozhodovacie stromy fungujú lepšie, ak majú väčší prístup k väčším údajom.

* Pravda
* Nepravda

45. Rozhodovacie stromy je možné vytvoriť len pomocou príkazu ID3.

* Pravda
* Nepravda

46. Odchýlka je:

* Priemer všetkých dátových položiek
* Ako ďaleko sú dáta rozložené
* Rozdiel medzi najväčšou a najmenšou položkou
* Meria vzťah medzi všetkými položkami

47. Ktorý z nasledujúcich má najväčší rozdiel?

* 0,0,0,0
* 1,2,3,4
* 1,1,2,2,3,3
* 1,50,100,2000

48. Informačná entropia kvantifikuje, koľko informácií je v udalosti.

* Pravda
* Nepravda

49. Rozhodovacie stromy môžu byť reprezentované iba binárnymi stromami.

* Pravda
* Nepravda

50. Rozdiel medzi stromom a binárnou štruktúrou stromu je:

* Binárny strom je obmedzený na maximálne 2 súrodenci
* Binárny strom je založený na koncepcii koreňového uzla
* Binárny strom nie je možné prejsť
* Nebinárny strom nemá listové uzly

## REFERENCIE

[1] Cloud cOmputing pre digitálne vzdelávanie INnovation, prístup: 18.09.2022. [Online]. Dostupné: <https://code-in.org>